

SpeakPLC Felhasználói leírás

A **SpeakPLC Felhasználói leírás** egy általános leírás, amely a mindennapi használatot segíti.

A Fay Automatika Kft. hosszú és eredményes munkát kíván a SpeakPLC használatával!

Tartalomjegyzék:

0.0 [Leggyakrabban használt dolgok](#)

0.1 [Gombok](#)

0.2 [Érték kijelző gombok](#)

0.3 [Grafikonok, Táblázat](#)

1. [Program indítása](#)

2. [Bejelentkezés](#)

3. [Beállítások](#)

3.1. [Események](#)

3.2. [Receptek](#)

3.3. [Email](#)

4. [Aktuális érték](#)

5. [Grafikon oldal](#)

6. [Térkép](#)

6.1 [Szöveg objektum](#)

6.2 [Alakzat objektum](#)

6.2.1 [Téglalap, Kör, Lekerekített téglalap, Vonal, Polygon](#)

6.2.2 [Csövek és kanyarok](#)

6.2.3 [LED-ek](#)

6.3 [Gomb objektum](#)

6.4 [Érték kijelző](#)

6.5 [Szintjelző](#)

6.6 [Mérő óra](#)

6.7 [Kép objektum](#)

6.8 [Grafikon objektum](#)

7. [Események](#)

8. [Névjegy](#)

9. [Térképlapok-grafikonok, Riasztások, Események](#)

9.1 [Térképlapok, Grafikonok panel](#)

9.2 [Riasztások panel](#)

9.3 [Események panel](#)

0.0 Leggyakrabban használt dolgok

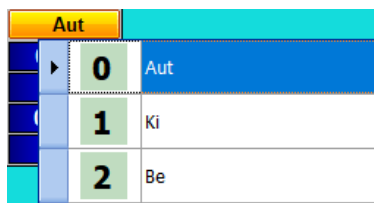
A „Leggyakrabban használt dolgok” bekezdés azokról a gombokról, kijelzőkről és egyéb használati tárgyokról szól, amit nap, mint nap állít, felügyel a felhasználó.

0.1 Gombok

A gombok használatával elindíthatunk, illetve megállíthatunk folyamatokat, gépeket. A gombnak 2 kinézete lehet, a gomb és a jelölő négyzet:



Ha erre a gombra formára kattintunk, akkor megnyílik egy legördülő menü, ami közül kiválaszthatjuk a nekünk megfelelőt.



Ez lehet az „Aut”, „Ki” és „Be”. Amikor rákattintottunk valamelyik lehetőségre, akkor a gombfelirat automatikusan megváltozik, illetve a folyamat, vagy az eszköz elindul, leáll, vagy automata üzemmódba kapcsol. A gombok így néznek ki a különböző módokban:



Ha a jelölő négyzetre kattintunk, akkor a jelölő négyzetben megjelenik az x. A jelölő négyzet különböző módokban:

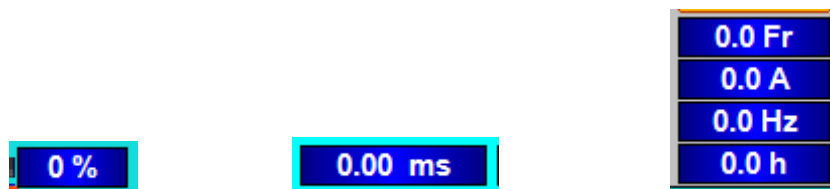


[A „Gombok”-ról bővebben itt olvashat.](#)

0.2 Érték kijelző gombok

Az „Érték kijelző” változó értékeket jelenít meg. Az érték kijelző minden olyan értéket képes megjeleníteni, ami mérve van. Egy kijelző egyetlen adatot jelenít meg. A kijelző háttere, szövege eltérő színű lehet.

Példa az „Érték kijelző”-re:



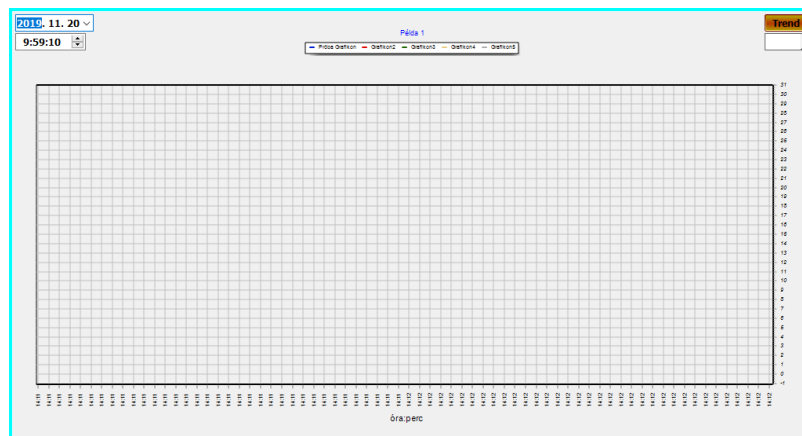
Ha duplán kattintunk arra a kijelzőre, amit szeretnénk megváltoztatni, akkor egy számológép jelenik meg.

A számológép segítségével beírhatjuk a kívánt értéket. A számológép felső sorában a megváltoztatni kívánt érték változóját láthatjuk. Alatta a beírható érték minimum és maximum értékét. Ha a minimumnál kisebb értéket adunk meg, akkor egy figyelmeztető ablak jelenik meg. Ha a maximumnál nagyobb értéket adunk meg, akkor egy figyelmeztető ablak jelenik meg. Az érték megadásához használhatjuk a számokat, vagy a nyilakat. A számok baloldalon helyezkednek el. Kattintsunk a kívánt számra. Ha törölni szeretnénk, kattintsunk a bal alsó „C” betűre. Ha egy egész szám után tört vonalat szeretnénk tenni, akkor kattintsunk a 0 melletti „.” gombra. Jobb oldalon láthatjuk a nyilakat és az érték kijelzőt. Az érték kijelző feletti nyilakkal az értéket felfelé állíthatjuk. Balról jobbra a nyilak értéke: A bal oldali 3-as nyíl „10” értékenként növeli a számot, a középső 2-es nyíl „1” értékkel növeli a számot, a harmadik 1-es nyíl pedig a tizedes értékeket növeli „1” értékkel. Az érték kijelző alatt láthatunk szintén három nyilat, ezek működésükben megegyeznek a fenti nyilakkal, viszont ez nem hozzáad, hanem elvesz az értékből. Ha negatív értéket szeretnénk beállítani, akkor az „OKÉ” gomb mellett láthatunk egy $\pm$ gomb, amit ha megnyomunk, akkor a beállított értékünk negatív lesz. Ha újra megnyomjuk, a beállított értékünk pozitív lesz. Ha szeretnénk elmenteni a beállított értéket, kattintsunk az „OKÉ” gombra. Ha nem szeretnénk állítani az értéket, kattintsunk a jobb felső sarokban található „X”-re. Ekkor a számológép bezáródik.

0.3 Grafikonok, Táblázat

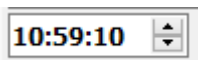
A „Grafikon” objektum egy adott értéket jelenít meg grafikonon.

Példa a „Grafikon” objektumra:



A grafikon felső sávjának közepén láthatjuk a grafikon nevét. A grafikon bal felső sarkában a dátumot láthatjuk. Ezt a dátumot saját magunk is tudjuk állítani. Ehhez kattintsunk a dátum kijelzőn található lefele mutató nyílra. Ha rákattintottunk a nyílra, akkor egy naptár fog megjelenni.

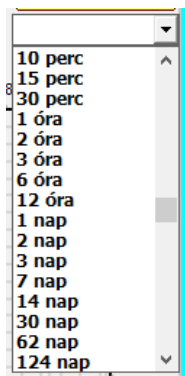
Itt kiválaszthatjuk a kívánt dátumot. A naptár alján található egy „**MA**” cím, ha erre kattintunk, akkor az aktuális dátumot fogja beállítani. Alatta az óra időpontját állíthatjuk. Ehhez kattintsunk valamelyik értékre (óra, perc, másodperc), majd a mellette lévő fel, illetve le nyilakkal állítsuk be az általunk kívánt értéket.



Jobb oldalt felül láthatunk egy „**Trend**” gombot, alatta pedig egy legördülő menüt.

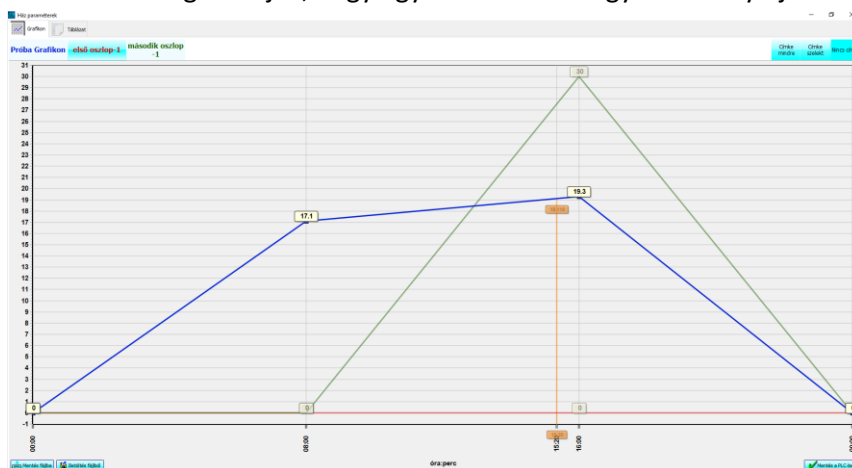


Ha a „**Trend**” gombra kattintunk, akkor frissül a grafikonunk. Ha a legördülő menüre kattintunk, akkor megjelenik egy lista, amin kiválaszthatjuk, hogy milyen hosszú intervallumot mutasson a grafikon.



A grafikon neve alatt láthatjuk, hogy a grafikon érték milyen színnel rajzolja meg a grafikon görbét. Ez fontos lehet, ha egyszerre több értéket nézünk egy grafikonon. A grafikon jobb oldalán a mért eredmény értékét láthatjuk, a grafikon alján pedig az előre beállított mennyiséget. Ez lehet idő, vagy akár mértékegység.

Ha duplán kattintunk a grafikonra, akkor új ablakban kinagyítva láthatjuk a grafikon. Ezen az ablakon belül több funkciót is elérhetünk. Az első funkció az a grafikon beállítása. Amikor megnyílik a „**Grafikon lap**”, akkor egy szerkeszthető grafikonot látunk. Itt megadhatjuk, hogy egyes feltételek hogyan viszonyuljanak egymás.



A grafikon bal felső sarkában láthatunk 2 gombot. Az egyik a „**Grafikon**” a másik a „**Táblázat**”. A „**Grafikon**” és a „**Táblázat**” alatt láthatjuk a grafikonok nevét. A grafikon nevek sorában jobb oldalon láthatunk 3 gombot. Ezek a gombok a „**Címke mindre**”, „**Címke szelekt**” és a „**Nincs címke**”.



Ha a „**Címke mindre**” gombra kattintunk, akkor az összes grafikon vonal összes értéke megjelenik. Ha a „**Címke szelekt**” gombra kattintunk, akkor csak a kiválasztott grafikon vonal értékei jelennek meg. Ha a „**Nincs címke**” feliratú gombra kattintunk, akkor az összes címke eltűnik. A grafikon alatt láthatunk 3 gombot, 2 gomb a bal alsó sarokban láthatunk a harmadikat pedig a jobb alsó sarokban. A gombok sorrendben: „**Mentés fájlban**”. Ha erre kattintunk, akkor az adott grafikon elmenthetjük egy mappába. A következő gomb a „**Betöltés fájlba**”. Ha erre a gombra kattintunk, akkor egy Windows ablak jelenik meg, ahonnan az eddig elmentett grafikon görbéket tudjuk

betölteni. A jobb alsó sarokban lévő gomb a „**Mentés PLC-be**”. Ha erre a gombra kattintunk, akkor a grafikon görbét elmenti a PLC-be.

Először a grafikon lapot látjuk. A grafikon használatához először kattintsunk a módosítani kívánt grafikon görbe nevére, majd a görbe felett megjelenő értékre, és nyomva tartva a jobb egérgombot, húzzuk addig, ameddig el nem érjük a kívánt értéket. Az itt megadott érték megjelenik a táblázatban is.

Ha a felső sorban lévő „**Táblázat**” gombra kattintunk, akkor a grafikon helyett egy táblázat jeleni meg. A táblázat értékei megegyeznek a grafikon értékeivel, csupán az egyik táblázatos formában, míg a másik grafikonos formában van. A táblázat értékeinek megváltoztatásához kattintsunk a megváltoztatni kívánt értékre. Ekkor megjelenik egy nyilakból álló vezérlő csoport.



Ha a felfelé mutató nyílra kattintunk, akkor 1 tizedes jegy értéknnyit hozzáad az aktuális értékhez. Ha a lefelé mutató nyílra kattintunk, akkor 1 tizedes jegy értéknnyit elvesz az aktuális értékből. Ha baloldalra mutató nyílra kattintunk, akkor egy számjegynyi értéket elvesz az aktuális értékből. Ha a jobb oldalnyi nyílra kattintunk, akkor egy számjegynyi értéket hozzáad az aktuális értékhez. Itt is használhatjuk a „**Mentés fájlba**”, „**Betöltés fájlból**”, illetve „**Mentés a PLC-be**” gombokat. Az itt beállított értékek megjelennek az grafikon lapon is.

6.4 Táblázat

A „**Táblázat**” panelen belül több érték kijelzőket láthatunk. A táblázatnak bal oldalán és tetején egy külön sávban olvashatjuk a sor, illetve az oszlop címkéjét, ami jelzi, hogy az adott oszlopban vagy sorban mit láthatunk. A sorok és oszlopok színe eltérő lehet.

Példa	Próba Grafikon	első oszlop	második oszlop
első sor	0	0	0
második sor	0	0	0
harmadik sor	0	0	0

Ha az egyik értéket szeretnénk megváltoztatni, kattintsunk duplán a kiválasztott értékre. Ekkor megjelenik a számológép. [A számológép leírását itt olvashatja.](#)

1. Program indítása.

A SpeakPLC automatikusan töltődik be a számítógép bekapcsolása után. Az első ablak, ami megjelenik, a SpeakPLC töltőképernyője.



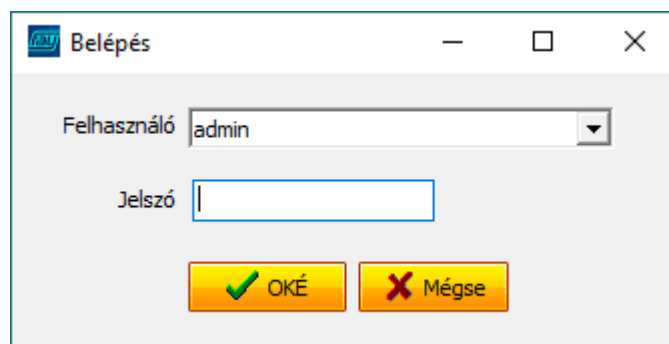
Ebben az ablakban láthatjuk az aktuális verziószámot, a termék tulajdonosát, illetve a gyártó elérhetőségét. Ha betöltött a kezdőképernyő, akkor megnyílik a SpeakPLC program, amelyen a kezelő felületet találjuk.

2. Bejelentkezés

A legfelső sorban jobb oldalon láthatjuk a termék jogos felhasználóját (jelen esetben: **Példa**. Az „**Itt lépj be!**” feliratú gomb arra szolgál, hogyha esetleg több kezelő is létezik, akkor itt tudnak belépni. Ezek a bejelentkezések regisztrálva vannak, így bármikor visszakereshető, hogy mikor és melyik felhasználó lépett be.



Ha rákattintottunk az „**Itt lépj be!**” feliratú gombra, akkor egy felbukkanó ablakban bejelentkezhetünk.



A „**Felhasználó**” szövegmezőben, amely egy legördülő menüs szövegmező, kiválaszthatjuk, hogy melyik felhasználói fiókba szeretnénk bejelentkezni. A felhasználói fiókokat a SpeakPLC gyártója hozza létre. Ha kiválasztottuk a kívánt felhasználói fiókot, akkor a „**Jelszó**” szövegmezőbe írjuk be a jelszót és kattintsunk az „**OKÉ**” gombra.

NEM MINDEN ESETBEN KELL BELÉPNI A PROGRAM HASZNÁLATÁHOZ!

3. Beállítások

3.1 Események

Az „**Esemény csoport**” mezőben láthatjuk, hogy az események milyen csoportokba vannak elosztva. Ezek a csoportok az „**Események**” fülön található beállításnál lesznek fontosak. [Az „Események” fül leírását ITT olvashatja.](#)

Az „**Esemény**” csoportok alatt találhatunk egy zöld szöveget, amely Az események kezeléséről szól.

Az események kezeléséről.

- Ha az esemény bekapcsolási feltétele teljesül, bekerül az esemény naplóba.
- Ha az esemény kikapcsolási feltétele nincs megadva, akkor az esemény kikapcsolási feltétele a bekapcsolási feltétel negáltja.
- A kikapcsolási feltételben hisztérezis adható meg, vagy egy egész más feltétel, pl külső nyugtázó gomb is.
- Az esemény bekapcsolási feltételének prioritása van a kikapcsolási feltétellel szemben, vagyis ha a bekapcsolási feltétel teljesül, a kikapcsolási feltételt már nem vizsgálja meg a program.
- A riasztás feltétele, hogy annyi scan alatt folyamatosan igaz maradjon a bekapcsolási feltétel, ahány a riaszt? oszlopban meg van adva.
- A kikapcsolási riasztás feltétele hogy a bekapcsolási feltétel hamis legyen, a kikapcsolási feltétel pedig igaz amradjon annyi scan alatt, amennyi a kikapcsolás riaszt? oszlopban meg van adva.

Az eseményeket a középső, nagy mezőben látjuk. Itt fel van sorolva az összes lehetséges esemény szöveg. Az események felett láthatunk egy menüsört, amely tartalmazza az események tulajdonság megnevezését.

Ne írja ki	Esemény csoport	Esemény szöveg	Riaszt?	AlarmOnPhone	Kikapcsoláshoz üzenet	Riaszt?	AlarmOffPhone	OnScan	OffScan	Bekapcsolás feltétel	Kikapcsolás feltétel	Event	MapID
☐			☒	☒		☒	☐	0	0			☒	

Ezek a beállítások közül saját magunk is szerkeszthetünk, ezek pedig a „Riaszt?” és „AlarmOnPhone”, illetve a „Riaszt?” és „AlarmOffPhone”. Ezeknél az oszlopoknál be- illetve ki szedhetjük a pipát.

3.2 Receptek

A „Receptek” beállítási fülön az aktuális recepteket láthatjuk. A „Receptek” fül képernyőjén 4 oszlopot láthatunk.

Recept definíciók				Elemeltett receptek			
Recept	Blokk	Név	Cím	Új recept mentés Javit Töröl Visszatöltés a PLC-be			
				Név	Időpont	Megjegyzés	Blokk Válozónév Érték Név

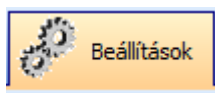
Baloldalon az első kettő oszlop a „Recept definíciók”-at láthatjuk. A „Recept definíció” első oszlopa a „Recept”. Itt már az előre megadott recept nevét láthatjuk. A második oszlopban a recepthez tartozó változókat láthatjuk. Nem minden recepthez tartozik ugyanaz a változó, így ha rákattintunk az egyik recept nevére, akkor a második oszlopban változhat a receptet alkotó változók összetétele.

Az „Elemeltett receptek”-hez tartozó 2 oszlop is a recepteket mutatja, de itt a receptre vonatkozóan további információk vannak felsorolva. Ilyenek a „Név”, „Időpont”, „Megjegyzés”, „Blokk”, „Válozónév”, „Érték”, „Név”.

Elemeltett receptek							
Új recept mentés Javit Töröl Visszatöltés a PLC-be							
Név	Időpont	Megjegyzés	Blokk	Válozónév	Érték	Név	

3.3 Email

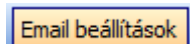
Az „Email” beállítási lehetőséggel lehetőségünk van e-mailt küldeni a megadott e-mail címre a megadott időpontban a megadott térkép oldalról. Az e-mail beállításokat a „Beállítások” fül



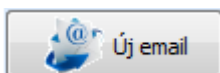
„email”



beállítási fülön találhatjuk. Az „email” beállítási fülön belül az első beállítási fül az „Email beállítások”.



Az első beállítási lehetőség az „Új email”.



Ha az „Új email” gombra kattintunk, akkor az „Új email adat” felugró ablak fog megjelenni.

Az „Új email adat” felugró ablak első beállítási lehetősége a „Címzett”.

Címzett

A „Címzett” beállítási lehetőség szövegmezőjében megadhatjuk azoknak a személyeknek az e-mail címét, akiknek e-mailt szeretnénk küldeni. Az e-mail címeket egymás alá, Enterrel elválasztva adjuk meg. A következő beállítási lehetőség az „Üzenet szövege”.

Üzenet szöveg

Az „Üzenet szövege” beállítási lehetőséggel szöveget csatolhatunk az elküldött térképlap mellé. A következő beállítási lehetőség a „Térkép oldal”.

Térkép oldal

A „Térkép oldal” beállítási lehetőségnél megadhatjuk, hogy melyik térképoldalt küldje el e-mailben a megadott e-mail címekre. A „Térkép oldal” beállítási lehetőség legördülő menüjében kiválaszthatjuk a kívánt térkép oldalt. A következő beállítási lehetőség a „Grafikon oldal”.

Grafikon oldal

A „Grafikon oldal” beállítási lehetőséggel a létrehozott grafikon oldalak közül küldhetünk képet a megadott e-mail címekre. A következő beállítási lehetőség az „Úrlap”.

Úrlap

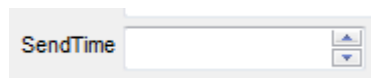
Az „Úrlap” beállítási lehetőség legördülő menüjében kiválaszthatjuk az e-mailben elküldeni kívánt űrlapot. A következő beállítási lehetőség a „Monitor ID”.

MonitorID

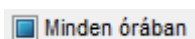
A „**Monitor ID**” beállítási lehetőséggel lehetőségünk van kiválasztani azt a monitort, amelynek állapotát a megadott e-mail címekre küldenénk. Ez akkor hasznos, ha a SpeakPLC több monitoron fut egyidejűleg. A következő beállítási lehetőség a „**Tárgy**”.



A „**Tárgy**” beállítási lehetőség szövegmezőjébe a tárgy szövegét írhatjuk. A következő beállítási lehetőség a „**SendTime**”.



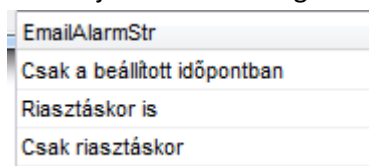
A „**SendTime**” beállítási lehetőséggel megadhatjuk, hogy milyen időközönként küldjön e-mailt. A léptető gombok segítségével megadhatjuk a kívánt időtartamot. A „**SendTime**” beállítási lehetőség alatt láthatjuk a „**Minden órában**” beállítási lehetőséget.



Ha a „**Minden órában**” beállítási lehetőséget kipipáljuk, akkor a „**SendTime**” beállítást figyelmen kívül hagyva, óránként fog e-mailt küldeni. A következő beállítási lehetőség a „**SendAlarms**”.



A „**SendAlarms**” beállítási lehetőséggel megadhatjuk azt, hogy a riasztásokról milyen időközönként küldjön e-mailt. A „**SendAlarms**” beállítási lehetőség legördülő menüjében 3 lehetőséget láthatunk.



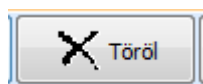
Az első lehetőség a „**Csak a megadott időpontban**”. Ha ezt a lehetőséget választjuk, akkor a riasztásokról csak a megadott időpontokban küld egy esetleges listát. A következő lehetőség a „**Riasztáskor is**”. Ha ezt a beállítási lehetőséget választjuk, akkor küld e-mailt külön a riasztás időpontjában a riasztásról, illetve a megadott időpontokban küld e-mailt a Térképoldal, Grafikon oldal, stb.-ről. A harmadik beállítási lehetőség a „**Csak riasztásról**”. Ha ezt a beállítási lehetőséget választjuk, akkor csak abba az esetben fog e-mailt küldeni, ha riasztás történik. A felugró ablak jobb oldalán tudjuk elmenteni az e-mail küldés beállításait a „**Rendben**” gomb segítségével, illetve ha nem szeretnénk menteni a változtatásokat, akkor a „**Mégse**” gomb segítségével elvethetjük azokat.

A következő gomb a „**Módosít**”.

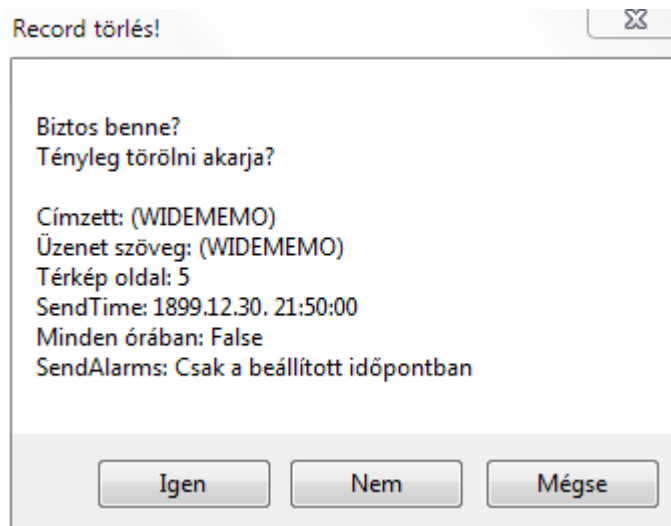


A „**Módosít**” gomb használatával a már elkészült e-mail beállításokat tudjuk megváltoztatni. Ha rákattintunk a „**Módosít**” gombra, akkor az „**Egy Email adat**” felugró ablak fog megjelenni. Itt ugyanazok a beállítási lehetőségek érhetőek el, mint az „**Új Email adat**” felugró ablakban. Használatához kattintsunk a módosítani kívánt e-mail-re, majd nyomjuk meg a Módosít gombot. Ezután az „**Egy Email adat**” felugró ablakban végezzük el a kívánt módosításokat és a „**Rendben**”, illetve a „**Mégse**” gombokkal mentsük, illetve vessük el a változtatásokat.

A következő gomb a „**Töröl**”.

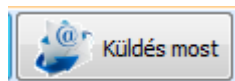


A „**Töröl**” gomb segítségével már létrehozott e-maileket tudunk törölni. Használatához kattintsunk a törölni kívánt e-mail-re, majd a „**Töröl**” gombra. Ha megnyomtuk a „**Töröl**” gombot, akkor egy felugró ablak, a „**Record törlés!**” fog megjelenni.



A „**Record törlés!**” felugró ablak tartalmaz az e-mail-ről néhány adatot, így le tudjuk ellenőrizni, hogy biztosan a kívánt e-mailt töröljük le. Ha biztosak vagyunk a törlésben, akkor kattintsunk az „**Igen**” gombra. Ha nem szeretnénk törölni az e-mailt, akkor a „**Nem**” illetve a „**Mégse**” gombra.

A következő gomb a „**Küldés most**”.

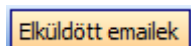


A „**Küldés most**” gomb egy gyorsgomb, amellyel azonnal e-mailt küldünk a kiválasztott e-mail címre. Használatához kattintsunk a küldeni kívánt e-mail címre majd nyomjuk meg a „**Küldés most**” gombot. Ha megnyomtuk, akkor az e-mail cím beállításainak megfelelően, azonnal elküld egy e-mailt.

A jobb oldalon a már eddig létre hozott e-maileket láthatjuk, a tulajdonságaikkal együtt.

Címzett	Üzenet szöveg	Térkép oldal	Grafik
imre.bertaldo@mineral.eu	Köka	Térkép	
imre.bertaldo@mineral.eu	Köka esti műszak	Térkép	

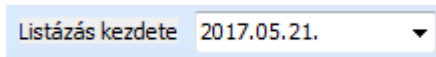
Az email beállítási fülön belül a második beállítási fül az „**Elküldött emailek**”.



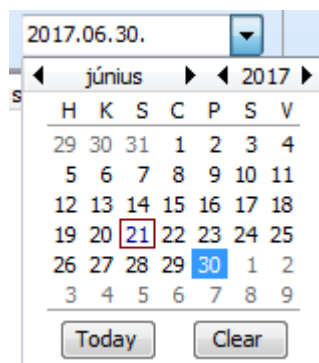
Az „**Elküldött emailek**” panelon az eddig elküldött e-maileket tekinthetjük meg. Az első beállítási lehetőségünk az „**Elküldött emailek**” lapon az „**Újraküldés gomb**”.



Az „**Újra küldés**” gomb bemásolja a képet az adatbázisba, így nem közvetlenül a lemezről, hanem az adatbázisból kerül be a térképre. Az „**Újra küldés gomb**” mellett a „**Listázás kezdete**” beállítási lehetőséget láthatjuk.



Itt beállíthatjuk, hogy melyik időponttól listázza ki az elküldött e-maileket. Ha a dátumra kattintunk, akkor beírhatjuk kézzel a dátumot, viszont ha a legördülő menüre kattintunk, akkor a megjelenő naptárban is kiválaszthatjuk a megfelelő dátumot.



Ha a naptár alján lévő **„Today”** gombra kattintunk, akkor a jelenlegi napon elküldött e-maileket fogja kilistázni. A **„Clear”** gomb használatával az eddig megadott dátumot törölhetjük ki.

A beállítások alatti panelben fogja kilistázni az e-maileket.

Címzett	Üzenet szöveg	Tárgy	SendTime	Proce: SentFiles

Az e-maileknek felsorolja a tulajdonságait is. Ezek a megnevezett tulajdonságok (Címzett, Üzenet szöveg, stb.) szűrőként is funkcionálnak, így rájuk kattintva kiválaszthatjuk, hogy például dátum szerint hogyan rendezze vagy névsorba jelenítse meg az e-maileket.

4. Aktuális értékek

Az **„Aktuális értékek”** menü fülön belül láthatjuk az aktuális értékeket. Ezek az értékek változókhöz tartoznak.

 Beállítások	 1100 1010 0110	Aktuális értékek	 Grafikon	 Térkép	 Események	 Névjegy	 1100 1010 0110	Szimulátor		
ido	pipa_ido_21_17	0.0	ido	pipa_ido_24_5	0.0	ido	pipa_ido_26_13	0.0	ido	pipa_ido_29_1
ido	pipa_ido_21_18	0.0	ido	pipa_ido_24_6	0.0	ido	pipa_ido_26_14	0.0	ido	pipa_ido_29_2
ido	pipa_ido_21_19	0.0	ido	pipa_ido_24_7	0.0	ido	pipa_ido_26_15	0.0	ido	pipa_ido_29_3
ido	pipa_ido_21_20	0.0	ido	pipa_ido_24_8	0.0	ido	pipa_ido_26_16	0.0	ido	pipa_ido_29_4
ido	pipa_ido_22_1	0.0	ido	pipa_ido_24_9	0.0	ido	pipa_ido_26_17	0.0	ido	pipa_ido_29_5
ido	pipa_ido_22_2	0.0	ido	pipa_ido_24_10	0.0	ido	pipa_ido_26_18	0.0	ido	pipa_ido_29_6
ido	pipa_ido_22_3	0.0	ido	pipa_ido_24_11	0.0	ido	pipa_ido_26_19	0.0	ido	pipa_ido_29_7
ido	pipa_ido_22_4	0.0	ido	pipa_ido_24_12	0.0	ido	pipa_ido_26_20	0.0	ido	pipa_ido_29_8
ido	pipa_ido_22_5	0.0	ido	pipa_ido_24_13	0.0	ido	pipa_ido_27_1	0.0	ido	pipa_ido_29_9
ido	pipa_ido_22_6	0.0	ido	pipa_ido_24_14	0.0	ido	pipa_ido_27_2	0.0	ido	pipa_ido_29_10
ido	pipa_ido_22_7	0.0	ido	pipa_ido_24_15	0.0	ido	pipa_ido_27_3	0.0	ido	pipa_ido_29_11
ido	pipa_ido_22_8	0.0	ido	pipa_ido_24_16	0.0	ido	pipa_ido_27_4	0.0	ido	pipa_ido_29_12
ido	pipa_ido_22_9	0.0	ido	pipa_ido_24_17	0.0	ido	pipa_ido_27_5	0.0	ido	pipa_ido_29_13
ido	pipa_ido_22_10	0.0	ido	pipa_ido_24_18	0.0	ido	pipa_ido_27_6	0.0	ido	pipa_ido_29_14
ido	pipa_ido_22_11	0.0	ido	pipa_ido_24_19	0.0	ido	pipa_ido_27_7	0.0	ido	pipa_ido_29_15
ido	pipa_ido_22_12	0.0	ido	pipa_ido_24_20	0.0	ido	pipa_ido_27_8	0.0	ido	pipa_ido_29_16
ido	pipa_ido_22_13	0.0	ido	pipa_ido_25_1	0.0	ido	pipa_ido_27_9	0.0	ido	pipa_ido_29_17
ido	pipa_ido_22_14	0.0	ido	pipa_ido_25_2	0.0	ido	pipa_ido_27_10	0.0	ido	pipa_ido_29_18
ido	pipa_ido_22_15	0.0	ido	pipa_ido_25_3	0.0	ido	pipa_ido_27_11	0.0	ido	pipa_ido_29_19
ido	pipa_ido_22_16	0.0	ido	pipa_ido_25_4	0.0	ido	pipa_ido_27_12	0.0	ido	pipa_ido_29_20

A fehér oszlop tartalmazza a változó nevét és mellette, a hozzá kapcsolódó zöld oszlop pedig a változóhoz tartozó értéket mutatja meg.

5. Grafikon

A **„Grafikon”** fül egy statisztikai oldal, amelyen pontosan megfigyelhetjük, ellenőrizhetjük egyes értékek alakulását. A **„Grafikon”** oldalt elérhetjük a felső menüsorból, vagy a vajszerű **„Térképfá”** panelen, a **„Grafikonok”** főcím alatt. [A „Térképfá” panelről itt olvashat.](#)

Beállítások

1100
1010
0110

Aktuális értékek

1100
1010
0110

Grafikon

1100
1010
0110

Térkép

1100
1010
0110

Események

1100
1010
0110

Névjegy

1100
1010
0110

Térképek

1. térkép oldal.

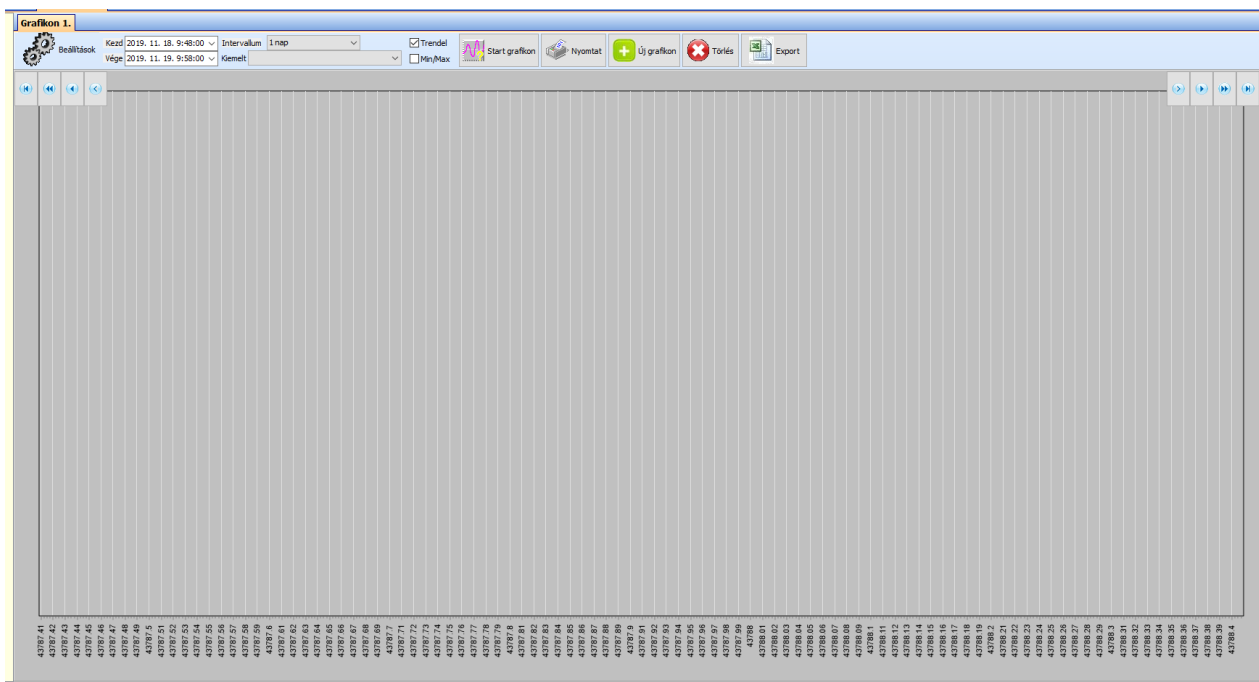
erg

Térkép 1

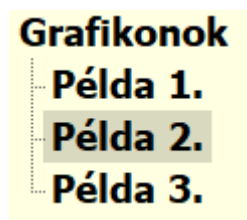
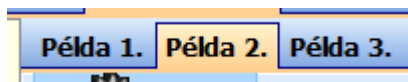
Grafikonok

Grafikon 1.

Ha rákattintunk a kiválasztott grafikon oldalra, akkor a grafikai megjelenítő panelen láthatjuk a kiválasztott grafikon oldalt.



Ezen a panelen előre meghatározott változók értékeit láthatjuk. Ez lehet hőmérséklet, frekvencia, mennyiség, illetve egyéni igények alapján bármi, ami mérhető, itt grafikonos formában vissza lehet nézni. A grafikon megjelenítő panel tetején láthatjuk, hogy melyik grafikon oldal van megnyitva. Ez látszik a „**Térképfa**” panelen is.



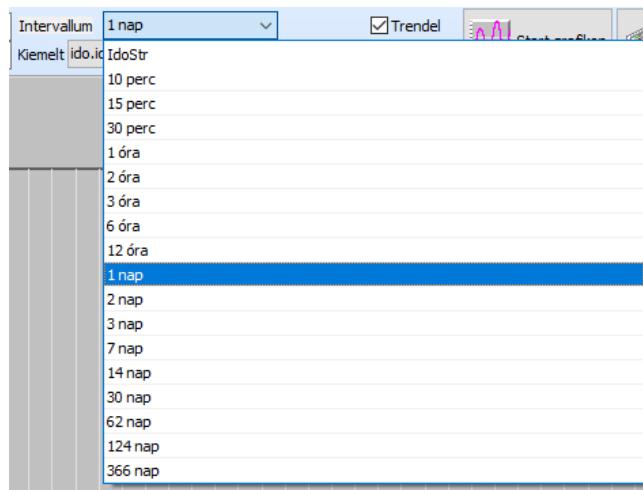
Alatta láthatunk különböző beállítási lehetőségeket, amelyekkel saját magunk is szűrhetünk a különböző értékek között. Az első lehetőség az időpont beállítása.

Kezd	2019. 11. 18. 11:05:28
Vége	2019. 11. 19. 11:15:28

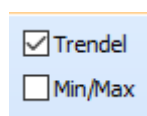
Az első a „**Kezd**”. Itt megadhatjuk, hogy a grafikon kezdő időpontja mikortól mutassa a grafikon. Ha a lefelé mutató nyílra kattintunk, akkor egy naptár gördül le, ahol könnyebben ki tudjuk választani az időpontot. A második a „**Vége**”. Itt megadhatjuk, hogy a grafikon utolsó időpontja meddig mutassa a grafikon. Ha a lefelé mutató nyílra kattintunk, akkor egy naptár gördül le, ahol könnyebben ki tudjuk választani az időpontot. Mellette jobbra láthatjuk az „**Intervallum**” és a „**Kiemelt**” lehetőségek.

Intervallum	1 nap
Kiemelt	ido.ido_sav_1

Az „**Intervallum**” lehetőséggel megadhatjuk, hogy milyen hosszú időszavat mutasson a grafikon. Ha legördítjük, több lehetőség közül is választhatunk.



A „**Kiemelt**” lehetőséggel kiválaszthatjuk, hogy melyik megtekinteni kívánt érték grafikonját mutassa legfelül. Ha legördítjük a „**Kiemelt**” lehetőséget, akkor a megadott értékek közül dupla kattintással kiválaszthatjuk a kívánt értéket. Mellette jobbra láthatjuk a „**Trendel**” és a „**Min/Max**” lehetőségeket.

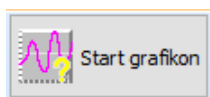


Ha a „**Trendel**” lehetőség ki van választva, akkor a grafikon folyamatosan frissül. Ha a „**Min/Max**” lehetőség ki van pipálva, akkor a grafikon alatt megjelenik egy új sáv, amely minden értéknek megmutatja a különböző tulajdonságait.

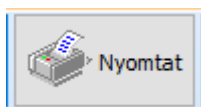
Graf		ido.ido_sav_1
Most	0	0
Max	0	0
Átlag	0	0
Min	0	0

Ezek a tulajdonságok a következők: „**Graf**”, ebben a sorban a grafikon nevét láthatjuk. A második a „**Most**”, itt a pillanatnyi értéket láthatjuk. A következő a „**Max**”, itt láthatjuk az eddig elért maximum értéket. A következő az „**Átlag**”, itt láthatjuk az eddig elért maximum és minimum érték átlagát. A következő a „**Min**”, itt láthatjuk az eddig elért minimum értékét.

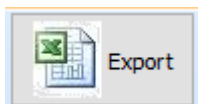
A „**Trendel**” és a „**Min/Max**” mellett láthatjuk a „**Start grafikon**” gombot.



A „**Start grafikon**” gomb megnyomásával a grafikon legvégére ugrik a kijelző. Ez azt jelenti, hogy amikor megnyomjuk a „**Start grafikon**” gombot, akkor a grafikon jobb oldalán a jelen pillanati időpontot láthatjuk. A „**Start grafikon**” gomb mellett láthatjuk a „**Nyomtat**” gombot.



A „**Nyomtat**” gombbal az éppen beállított időpontban lévő grafikon görbéket tudjuk kinyomtatni. Ha rákattintottunk a „**Nyomtat**” gombra, akkor egy felugró ablakban beállíthatjuk a nyomtatás tulajdonságait, majd kinyomtathatjuk, a kívánt grafikont. A „**Nyomtat**” gomb mellett láthatjuk az „**Export**” gombot.



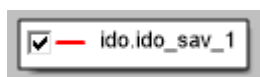
Az „**Export**” gomb megnyomásakor az aktuális grafikont egy Excel táblázatba menthetjük. Ezek a változtatható paraméterek alatt láthatjuk a grafikont előre, illetve hátrafele tekerő gombokat, illetve, hogy mely változók szerepelnek a grafikonok.



Ebben a sávban bal és jobb oldalt láthatjuk a tekerő gombokat. A gombok funkciójuk szerint, az első a legelső mért adat felé teker, a második gomb egy héttel visszateker, a harmadik egy nappal visszateker, a negyedik egy órával visszateker. A jobb oldalon látható nyilak tükröződve ugyanezt teszik, de az időben előre felé tekeri a grafikont.

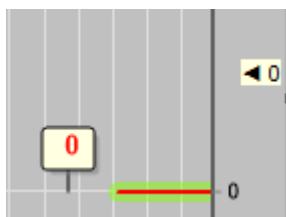


A kettő között láthatjuk a grafikonok nevét.



Ebben a szövegdobozban, 3 információt láthatunk. Az első a pipa, Ha erre kattintunk, akkor megadhatjuk, hogy megjelenjen az érték a grafikonon vagy sem. A következő egy színes vonal, ez jelzi, hogy milyen színű az érték grafikon csíkja, a harmadik pedig az érték neve.

Ha az kurzort rávisszük magára grafikon lapra, akkor az megváltozik egy + jelre. Ehhez a jelhez tartozik 2 érték, amelyek mutatják az kurzor aktuális értékét. A kettő érték közül az egyik a középső vízszintes vonalon helyezkedik el, a másikat pedig jobb oldalt láthatjuk.

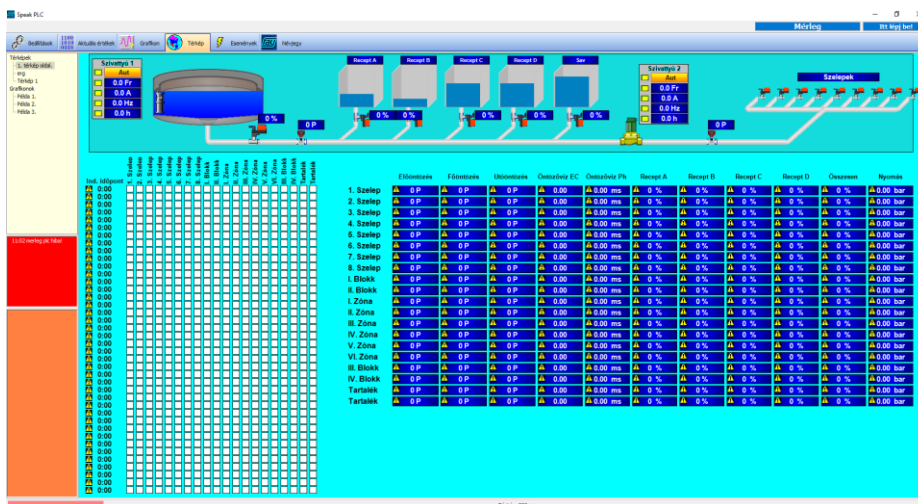


A grafikon lap alján láthatjuk a függőleges sávokhoz tartozó időt, jobb oldalt pedig az egyes grafikon vonalakhoz tartozó aktuális értéket láthatjuk.

6. Térkép

A „**Térkép**” menü fülön láthatjuk a fő grafikai megjelenítést. Leggyakrabban itt látható a térkép, amin felügyelhetjük, láthatjuk az aktuális adatokat, illetve irányíthatjuk gombokon keresztül a rendszert. Amikor betölt a program, alapesetben azt a térkép oldalt láthatjuk.

Példa:



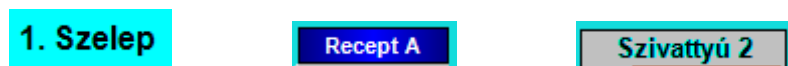
A térkép oldalt 2 helyen is elérhetjük, az első az a felső menüsor „**Térkép**” menü fölé kattintva, vagy a vajszerű „**Térképfa**” panelen, a „**Térképek**” főcím alatt. A „**Térképfa**” panelről itt olvashat.



A megtekinteni kívánt térképlap nevére kattintva megnyithatjuk az oldalt. Minden térkép oldal más és más, ezek mind az aktuális feladat ellátására, személyre szabva készülnek el. A térképeknek viszont rengeteg alap funkciója van, amelyek általánosan használhatók a legtöbb térkép esetében.

6.1 Szöveg objektum

A „**Szöveg objektum**” egy olyan objektum, amely szöveget tartalmaz. Általában címkeként van használva. A „**Szöveg objektum**” több formája is előfordulhat, különböző színekkel, háttérrel vagy a nélkül. Néhány példa a „**Szöveg objektumra**”:

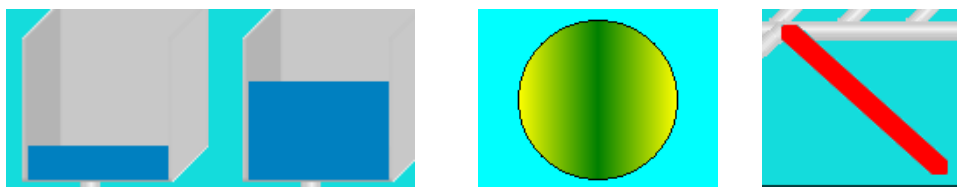


6.2 Alakzat objektum

Az „**Alakzat objektum**” egy olyan objektum, amely formákat jelenít meg. Ezek a formák a következők lehetnek funkciók szerint csoportosítva:

6.2.1 Téglalap, Kör, Lekerekített téglalap, Vonal, Polygon

Ezek az objektumok lehetnek különböző színűek, méretűek. Színük és kitöltésük változhat programtól függően. Néhány példa ezekre az alakzatokra:



6.2.2 Csövek és kanyarok

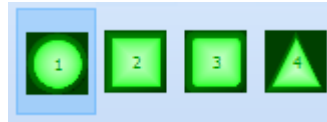
A csövek és kanyarok általában anyagszállításnál (Pl.: vízcső) láthatóak. Természetesen más anyagok mozgását is megjelenítheti. A csövek több féle színben is előfordulhatnak, illetve változtathatják színüket, programtól függően. A csövek 2 állapotban lehetnek, van egy alapállapot, illetve egy állapot, amely jelzi, hogy anyagot szállít jelen pillanatban. Ezt az állapotot egy folyamatos grafikai megjelenítés mutatja meg.

Példa a két állapot közötti különbségre:



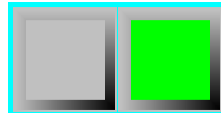
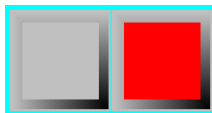
6.2.3 LED-ek

A „LED”-eknek 4 formája van.



Ezeket a LED-eket lehet méretezni, egyik vagy másik oldalát kisebbre-nagyobbra szerkeszteni, ez a programtól függ. A LED-ek eltérő színűek lehetnek, illetve azért használjuk, mert egy eszköz vagy folyamat kettő állapotát szeretnénk jelezni vele, így a LED-ek hol világítanak, hol nem. A LED-ek különböző színekkel világíthatnak, amelyek az egyes funkciók megjelenítésére utalhatnak, például ha a Hiba LED világít, azt pirosan teszi. Ha valamely kívánt folyamat elindul és ezt LED jelzi, akkor az zölden fog világítani. A LED-ek színhasználata a programtól függ.

Példa a LED-ek működésére:



6.3 Gomb objektum

A „Gomb objektum” arra szolgál, hogy valamit vezéreljünk, vagy megnyissunk. A „Gomb objektum” kinézete:



Az objektum létezhet más színekkel, felirattal, képekkel, működés közben megváltoztathatja színét, feliratát, ez programtól függ. A gomb lehet egy jelölő négyzet, amelyet be lehet X-elni. Amikor rákattintunk a gombra, akkor az több féleképpen reagálhat. Ezek a reakciók lehetnek a következők:

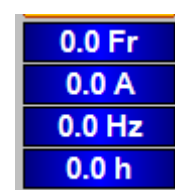
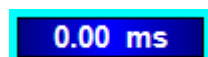
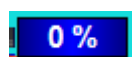
- Vezérlő gomb, egyesével lépkedő
- Vezérlőgomb, belapuló rádiógomb
- Legördülő menü beállító
- Térkép megjelenítő
- Ugrás egy grafikon lapra
- URL megnyitása
- Receptek kezelése
- Űrlap
- Felugró grafikon

Ezen gombok használata programtól függ. Minden szoftverhez készül egy egyedi leírás amely során pontosan meg van határozva, hogy melyik gomb mit csinál.

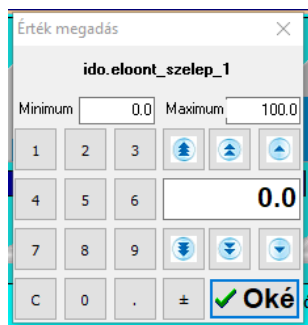
6.5 Érték kijelző

Az „Érték kijelző” változó értékeket jelenít meg. Az érték kijelző minden olyan értéket képes megjeleníteni, ami mérve van. Egy kijelző egyetlen adatot jelenít meg. A kijelző háttere, szövege eltérő színű lehet.

Példa az „Érték kijelző”-re:



Az „**Érték kijelző**” értéke a programozástól függ. Ha duplán kattintunk arra az értékre, amit szeretnénk megváltoztatni, akkor egy számológép jelenik meg.

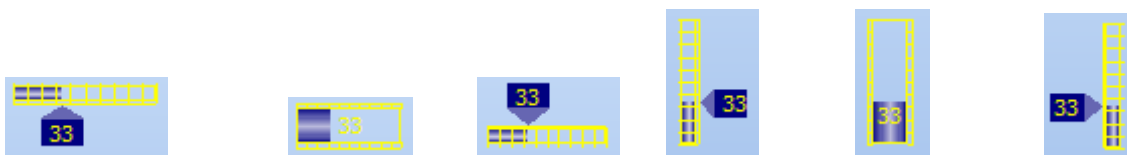


A számológép segítségével beírhatjuk a kívánt értéket. A számológép felső sorában a megváltoztatni kívánt érték változóját láthatjuk. Alatta a beírható érték minimum és maximum értékét. Ha a minimumnál kisebb értéket adunk meg, akkor egy figyelmeztető ablak jelenik meg. Ha a maximumnál nagyobb értéket adunk meg, akkor egy figyelmeztető ablak jelenik meg. Az érték megadásához használhatjuk a számokat, vagy a nyilakat. A számok baloldalon helyezkednek el. Kattintsunk a kívánt számra. Ha törölni szeretnénk, kattintsunk a bal alsó „C” betűre. Ha egy egész szám után tört vonalat szeretnénk tenni, akkor kattintsunk a 0 melletti „.” gombra. Jobb oldalon láthatjuk a nyilakat és az érték kijelzőt. Az érték kijelző feletti nyilakkal az értéket felfelé állíthatjuk. Balról jobbra a nyilak értéke: A bal oldali 3-as nyíl „10” értékenként növeli a számot, a középső 2-es nyíl „1” értékkel növeli a számot, a harmadik 1-es nyíl pedig a tizedes értékeket növeli „1” értékkel. Az érték kijelző alatt láthatunk szintén három nyilat, ezek működésükben megegyeznek a fenti nyilakkal, viszont ez nem hozzáad, hanem elvesz az értékből. Ha negatív értéket szeretnénk beállítani, akkor az „OKÉ” gomb mellett láthatunk egy $\pm$ gomb, amit ha megnyomunk, akkor a beállított értékünk negatív lesz. Ha újra megnyomjuk, a beállított értékünk pozitív lesz. Ha szeretnénk elmenteni a beállított értéket, kattintsunk az „OKÉ” gombra. Ha nem szeretnénk állítani az értéket, kattintsunk a jobb felső sarokban található „X”-re. Ekkor a számológép bezáródik.

6.6 Szintjelző

A „**Szintjelző**” objektummal különböző szinteket lehet kimutatni. A „**Szintjelző**” objektum színei és formái eltérőek lehetnek, illetve a mérési eredménytől függően a szintje folyamatosan változhat. A színek működés közben változhatnak, ez a programtól függ.

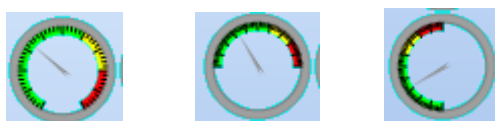
A „**Szintjelző**” formái a következők lehetnek:



6.7 Mérő óra

A „**Mérő óra**” objektummal több mindent kimutathatunk. A „**Mérő óra**” objektum hasonlóan működik, mint a „**Szintjelző**” objektum, [Erről itt olvashat](#). A „**Mérő óra**” objektum színe és mérete változhat. A „**Mérő óra**” objektum a mérési eredménytől függően folyamatosan változhat.

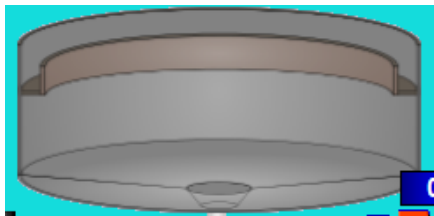
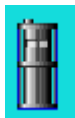
A „**Mérő óra**” kinézete a következők lehetnek:



6.8 Kép objektum

A „**Kép objektum**” egy grafikai elem a megjelenítő panelen, amely a tájékozódást segíti elő. Ezek az objektumok gyakran teljesen eltérőek mivel minden szoftver teljesen egyedi felhasználásra készül.

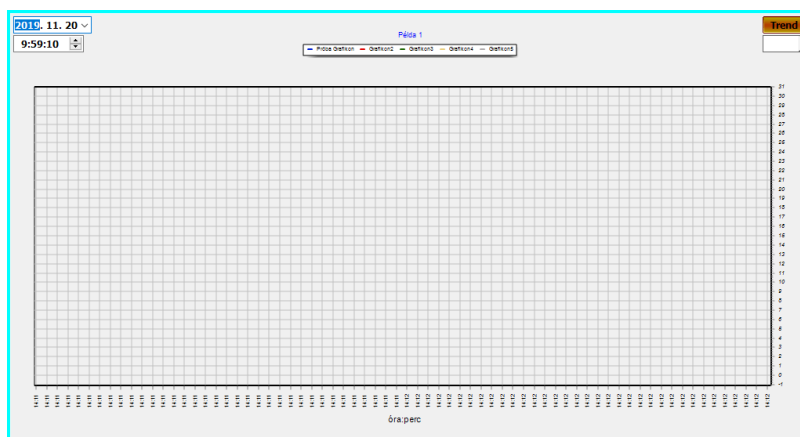
Példa a „Kép objektum”-ra:



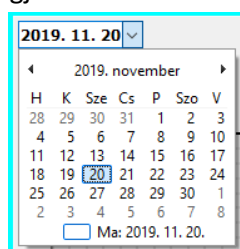
6.9 Grafikon objektum

A „Grafikon” objektum egy adott értéket jelenít meg grafikonon.

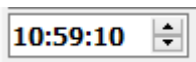
Példa a „Grafikon” objektumra:



A grafikon felső sávjának közepén láthatjuk a grafikon nevét. A grafikon bal felső sarkában a dátumot láthatjuk. Ezt a dátumot saját magunk is tudjuk állítani. Ehhez kattintsunk a dátum kijelzőn található lefele mutató nyílra. Ha rákattintottunk a nyílra, akkor egy naptár fog megjeleníteni.



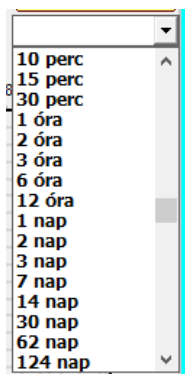
Itt kiválaszthatjuk a kívánt dátumot. A naptár alján található egy „MA” cím, ha erre kattintunk, akkor az aktuális dátumot fogja beállítani. Alatta az óra időpontját állíthatjuk. Ehhez kattintsunk valamelyik értékre (óra, perc, másodperc), majd a mellette lévő fel, illetve le nyilakkal állítsuk be az általunk kívánt értéket.



Jobb oldalt felül láthatunk egy „Trend” gombot, alatta pedig egy legördülő menüt.

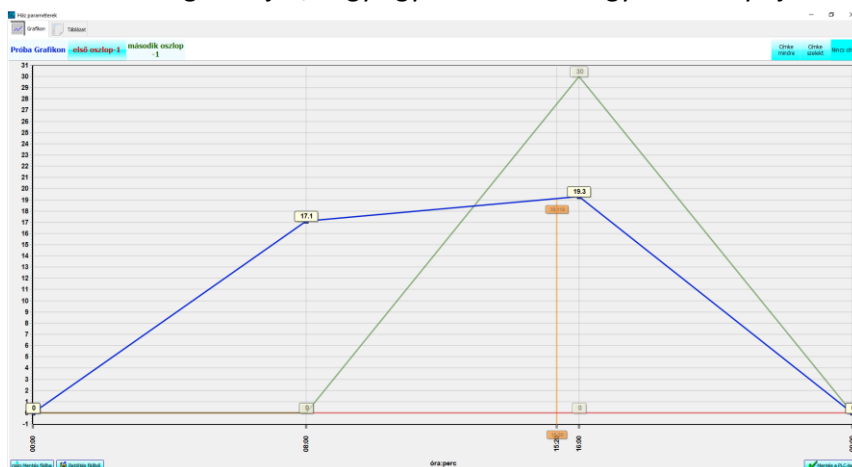


Ha a „Trend” gombra kattintunk, akkor frissül a grafikonunk. Ha a legördülő menüre kattintunk, akkor megjelenik egy lista, amin kiválaszthatjuk, hogy milyen hosszú intervallumot mutasson a grafikon.



A grafikon neve alatt láthatjuk, hogy a grafikon érték milyen színnel rajzolja meg a grafikon görbét. Ez fontos lehet, ha egyszerre több értéket nézünk egy grafikonon. A grafikon jobb oldalán a mért eredmény értékét láthatjuk, a grafikon alján pedig az előre beállított mennyiséget. Ez lehet idő, vagy akár mértékegység.

Ha duplán kattintunk a grafikonra, akkor új ablakban kinagyítva láthatjuk a grafikon. Ezen az ablakon belül több funkciót is elérhetünk. Az első funkció az a grafikon beállítása. Amikor megnyílik a „**Grafikon lap**”, akkor egy szerkeszthető grafikon látunk. Itt megadhatjuk, hogy egyes feltételek hogyan viszonyuljanak egymás.



A grafikon bal felső sarkában láthatunk 2 gombot. Az egyik a „**Grafikon**” a másik a „**Táblázat**”. A „**Grafikon**” és a „**Táblázat**” alatt láthatjuk a grafikonok nevét. A grafikon nevek sorában jobb oldalon láthatunk 3 gombot. Ezek a gombok a „**Címke mindre**”, „**Címke szelekt**” és a „**Nincs címke**”.



Ha a „**Címke mindre**” gombra kattintunk, akkor az összes grafikon vonal összes értéke megjelenik. Ha a „**Címke szelekt**” gombra kattintunk, akkor csak a kiválasztott grafikon vonal értékei jelennek meg. Ha a „**Nincs címke**” feliratú gombra kattintunk, akkor az összes címke eltűnik. A grafikon alatt láthatunk 3 gombot, 2 gomb a bal alsó sarokban láthatunk a harmadikat pedig a jobb alsó sarokban. A gombok sorrendben: „**Mentés fájlban**”. Ha erre kattintunk, akkor az adott grafikon elmenthetjük egy mappába. A következő gomb a „**Betöltés fájlba**”. Ha erre a gombra kattintunk, akkor egy Windows ablak jelenik meg, ahonnan az eddig elmentett grafikon görbéket tudjuk betölteni. A jobb alsó sarokban lévő gomb a „**Mentés PLC-be**”. Ha erre a gombra kattintunk, akkor a grafikon görbét elmenti a PLC-be.

Először a grafikon lapot látjuk. A grafikon használatához először kattintsunk a módosítani kívánt grafikon görbe nevére, majd a görbe felett megjelenő értékre, és nyomva tartva a jobb egérgombot, húzzuk addig, ameddig el nem érjük a kívánt értéket. Az itt megadott érték megjelenik a táblázatban is.

Ha a felső sorban lévő „**Táblázat**” gombra kattintunk, akkor a grafikon helyett egy táblázat jelenik meg. A táblázat értékei megegyeznek a grafikon értékeivel, csupán az egyik táblázatos formában, míg a másik grafikonos formában van. A táblázat értékeinek megváltoztatásához kattintsunk a megváltoztatni kívánt értékre. Ekkor megjelenik egy nyilakból álló vezérlő csoport.



Ha a felfelé mutató nyílra kattintunk, akkor 1 tizedes jegy értéknit hozzáad az aktuális értékhez. Ha a lefelé mutató nyílra kattintunk, akkor 1 tizedes jegy értéknit elvesz az aktuális értékből. Ha baloldalra mutató nyílra kattintunk, akkor egy számjegynyi értéket elvesz az aktuális értékből. Ha a jobb oldalnyi nyílra kattintunk, akkor egy számjegynyi értéket hozzáad az aktuális értékhez. Itt is használhatjuk a „**Mentés fájlba**”, „**Betöltés fájlból**”, illetve „**Mentés a PLC-be**” gombokat. Az itt beállított értékek megjelennek az grafikon lapon is.

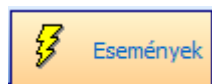
6.10 Táblázat

A „**Táblázat**” panelen belül több érték kijelzőket láthatunk. A táblázatnak bal oldalán és tetején egy külön sávban olvashatjuk a sor, illetve az oszlop címkéjét, ami jelzi, hogy az adott oszlopban vagy sorban mit láthatunk. A sorok és oszlopok színe eltérő lehet.

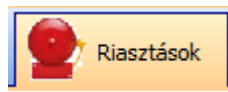
Példa	Próba Grafikon	első oszlop	második oszlop
első sor	0	0	0
második sor	0	0	0
harmadik sor	0	0	0

Ha az egyik értéket szeretnénk megváltoztatni, kattintsunk duplán a kiválasztott értékre. Ekkor megjelenik a számológép. [A számológép leírását itt olvashatja.](#)

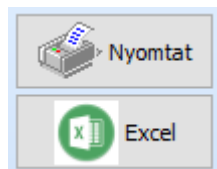
7. Események



Az „**Események**” menü fülön láthatjuk az összes eseményt, ami eddig történt. Az „**Események**” menü alatt 3 további lehetőséget találunk. Az első a „**Riasztások**”.



Itt láthatjuk az eddig történt összes riasztást. Baloldalt láthatunk 2 gombot, a „**Nyomtat**”, illetve az „**Excel**”.

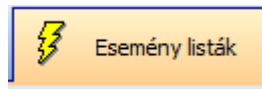


Ha a „**Nyomtat**” gombra kattintunk, akkor egy új felbukkanó ablakban a nyomtatás egyéb beállításai mellett ki tudjuk nyomtatni papírra a riasztások listáját. Ha az „**Excel**” gombra kattintunk, akkor egy Excel táblázatba el tudjuk menteni a riasztások listáját.

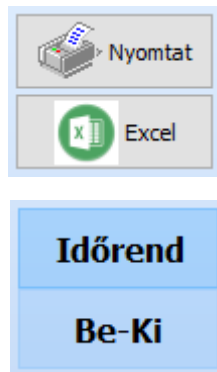
A kettő gombtól jobbra láthatjuk a riasztások listáját.

Időpont	Üzenet	Alarm	Nyugta	UserId
2019. 11. 18. 14:50:41	merleg plc hiba!	☒	☒	
2019. 11. 18. 12:13:58	merleg plc hiba!	☒	☐	
2019. 11. 18. 11:24:27	merleg plc hiba!	☒	☐	
2019. 11. 18. 11:11:39	merleg plc hiba!	☒	☐	admin
2019. 11. 18.	merleg plc hiba!	☒	☐	admin

Itt 5 oszlopot találunk. Az „**Időpont**”, „**Üzenet**”, „**Alarm**”, „**Nyugta**”, „**UserId**”. Az első oszlopban a riasztás időpontját láthatjuk, a második oszlopban a riasztás üzenetét, a harmadik oszlopban azt, hogy riasztott-e, a negyedik oszlopban azt látjuk, hogy nyugtázták-e, az utolsó oszlopban pedig azt láthatjuk, hogy melyik felhasználó volt bejelentkezve, amikor megtörtént a riasztás. A „**Riasztás**” fül mellett láthatjuk az „**Esemény listák**” fület.



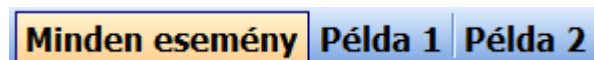
Az „**Esemény listák**” tartalmazzák az addig történt eseményeket, esemény csoportokra lebontva. Baloldalt láthatunk 4 gombot, a „**Nyomtat**”, „**Excel**”, „**Időrend**” illetve a „**Be-Ki**”.



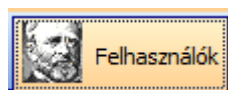
Ha a „**Nyomtat**” gombra kattintunk, akkor egy új felbukkanó ablakban a nyomtatás egyéb beállításai mellett ki tudjuk nyomtatni papírra a riasztások listáját. Ha az „**Excel**” gombra kattintunk, akkor egy Excel táblázatba el tudjuk menteni a riasztások listáját. Az „**Időrend**” és a „**Be-Ki**” az események sorrendjének rendezésére vonatkozik. Ha az „**Időrend**” gombra kattintunk, akkor az eseményeket időrendi sorrendbe teszi, ha a „**Be-Ki**” gombra, akkor az esemény bekövetkezése után a kikapcsolást rögtön mögé listázza, az időponttól függetlenül. Ettől a 4 gombtól jobbra láthatjuk az események listáját.

Időpont	EventStr	Esemény csoport	Riasztás	Nyugtázva	Nyugtázó ID	Kapcsolt esemény ID	StrOn
Click here to define a filter							

A legfelső sorban láthatjuk az események tulajdonságait. Az első az „**Időpont**”, azután „**EventStr**” (esemény szöveg), „**Esemény csoport**”, „**Riasztás**”, „**Nyugtázva**”, „**Nyugtázó**”, „**ID**”, „**Kapcsolt esemény ID**”, „**StrOn**”. Ha több esemény csoport van, akkor az esemény megjelenítő felett a „**Minden esemény**” mellett a többi csoport neve is megjelenik, amelyekre kattintva csak az adott esemény csoport eseményei jelennek meg.



A következő fül a „**Felhasználók**”.



A „**Felhasználók**” fülön belül az összes változást, ami történik a programban, ez lehet gombnyomás, program bezárás, programindítás.

Időpont	UserID	UserEvent
2019. 11. 18. 16:58:25		Program start..
2019. 11. 18. 16:58:01	admin	Program bezárás
2019. 11. 18. 16:23:49	admin	Program start 100 ..
2019. 11. 18. 10:45:52	admin	Program start 100 ..
2019. 11. 18. 9:42:00	admin	Program start 100 ..
2019. 05. 13. 9:49:55	admin	Belépés
2019. 05. 13. 9:49:32		Program start..
2019. 05. 08.	admin	Program bezárás

Az első oszlop az „**Időpont**”, a második az „**UserID**”, a harmadik az „**UserEvent**”.

8. Névjegy

A „**Névjegy**” fülön láthatjuk a program névjegyét.



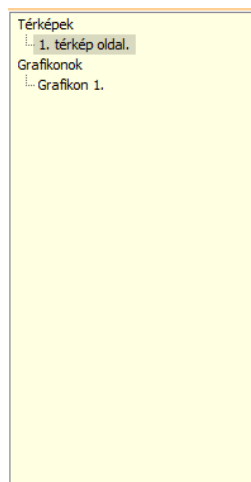
Beszélő PLC v3.5.9 build 18 2019.11.12 23:19 Változók száma: 10	A termék jogos felhasználója: Fay Automatika Kft. 7700 Mohács, Szőlőhegy 356	Minden jog fenntartva: Telefon: +36 20 2186802, +36 70 3300863 fay.fay@t-online.hu
---	---	---

Itt láthatjuk a verziószámot, a termék jogos felhasználóját, illetve a szoftver gyártóját, a Fay Automatika Kft. elérhetőségeit.

9. Térképlapok-grafikonok, Riasztások, Események

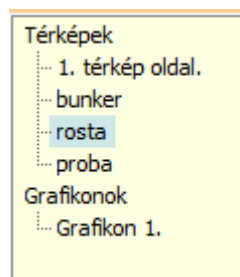
9.1. Térképlapok, Grafikonok panel

A térképlapokat baloldalon láthatjuk a vajsínű, „**Térképfa**” panelben.



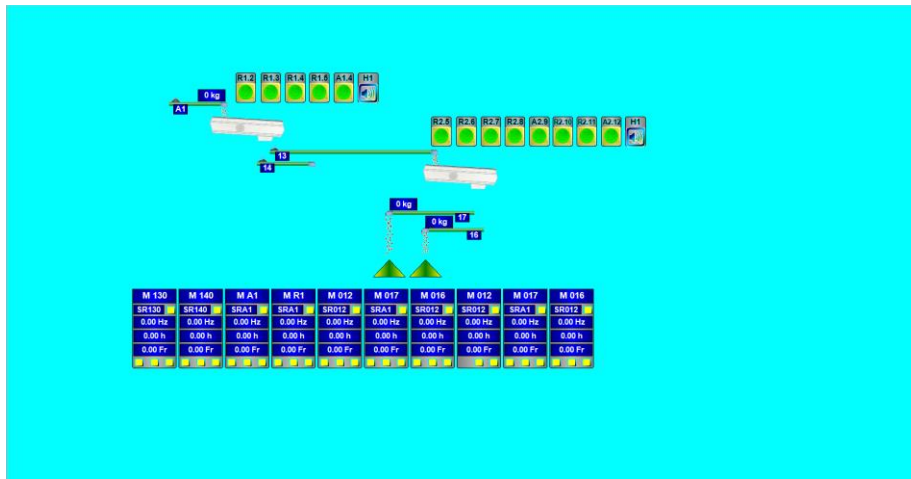
Ebben a panelben láthatjuk a „**Térképek**” és a „**Grafikonok**” feliratokat. Ezek alá besorolva a további füleken láthatjuk a különböző térkép oldalakat vagy grafikonok. Egyszerre csak az egyik oldal lehet megnyitva. Ha valamelyik oldalt meg szeretnénk nyitni, akkor kattintsunk az oldal nevére. Ha rákattintottunk az oldal nevére, az az oldal meg lesz jelölve, így mindig tudjuk, hogy melyik térkép, illetve grafikon oldalon tartózkodunk.

Ezt láthatjuk a következő példában:



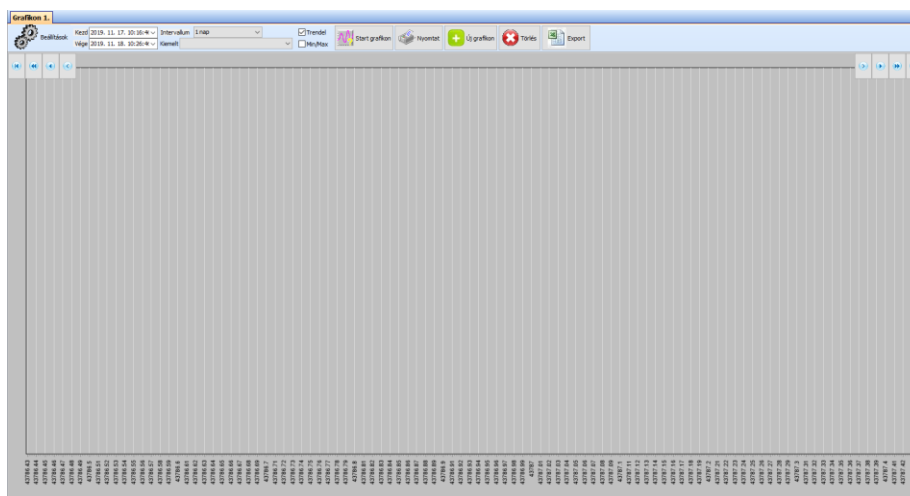
A „**Térképek**” és a „**Grafikonok**” alatti oldalak vizuális megjelenítése eltérnek egymástól. Ha a „**Térképek**” cím alosztályainak egyikére kattintunk, akkor egy térkép lap fog megjelenni.

Példa:



Ha a „**Grafikonok**” cím alosztályainak egyikére kattintunk, akkor egy grafikon lap fog megjelenni.

Példa:

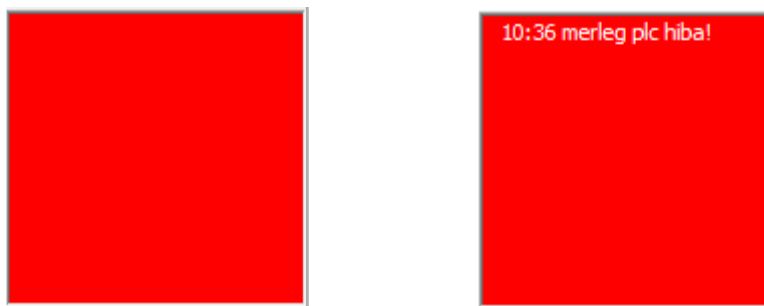


Ezen lapok ismertetése a később részletes [leírásra kerül „Grafikon” fülön.](#)

9.2. Riasztások panel

A riasztások panel talán az egyik legfontosabb rész, mivel bármilyen hibát észlel a rendszer, azt ebben a panelben azonnal jelzi. A „**Riasztások**” panel a „**Térképlapok-grafikonok**” panel alatt láthatjuk. Ez a panel vörös színű.

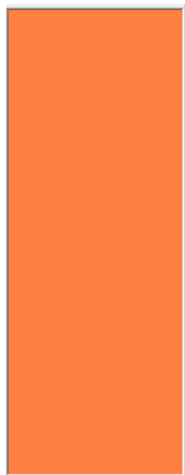
A panel és egy példa hibajelzés közben:



A „**Riasztások**” panelben megjelenő hibaüzenet 2 részből áll. Az első része az üzenetnek mindig az időpont. Az időpont után a riasztás szövegét láthatjuk. Ha az adott riasztás **megszűnik**, akkor a riasztás fehér háttérrel ki lesz emelve. A hibákat külön nyomon lehet követni az „**Események**” beállítási fülön. [Az „Események” beállítási fül leírását itt találja.](#)

9.3. Események panel

Az „**Események**” panelen az eseményeket láthatjuk. Az események különböző eseményeket jelenítenek meg. Az „**Események**” panelt a „**Riasztások**” panel alatt láthatjuk, barna mezőben.



Az eseményeket külön nyomon lehet követni az „**Események**” beállítási fülön.